

1 – La tablette est cassée

Noé adore jouer à des jeux sur la tablette de ses parents. Ce matin, alors qu'il l'utilise sur le canapé, la tablette lui glisse des mains et tombe par terre. L'écran se fissure. Noé reste figé et bouche bée. Il sait que ses parents risquent de se fâcher. Quand sa maman arrive et voit la tablette, elle soupire. « Ce n'est pas grave, Noé. On ira la réparer chez Gérard ».

Réponds aux questions avec des phrases.

1. Qui est Gérard ?
2. Comment Noé se sent-il après avoir cassé l'écran ?
3. À ton avis, que signifie « bouche bée » ?

1 – La tablette est cassée

Noé adore jouer à des jeux sur la tablette de ses parents. Ce matin, alors qu'il l'utilise sur le canapé, la tablette lui glisse des mains et tombe par terre. L'écran se fissure. Noé reste figé et bouche bée. Il sait que ses parents risquent de se fâcher. Quand sa maman arrive et voit la tablette, elle soupire. « Ce n'est pas grave, Noé. On ira la réparer chez Gérard ».

Réponds aux questions avec des phrases.

1. Qui est Gérard ?
2. Comment Noé se sent-il après avoir cassé l'écran ?
3. À ton avis, que signifie « bouche bée » ?

2 – La photo surprise 📷

Emma utilise l'appareil photo numérique de son père pour prendre des clichés. Elle photographie son chat, les fleurs et ses jouets préférés. En appuyant sur un bouton par accident, elle active un mode surprise. L'appareil prend trois photos d'affilée avec un bruit amusant. Elle éclate de rire en voyant le résultat. Décidée à partager sa trouvaille, elle va voir sa grand-mère à l'étage inférieur.

Réponds aux questions avec des phrases.

1. À quoi sert ce nouveau bouton découvert ?
2. Pourquoi Emma éclate-t-elle de rire ?
3. Où se trouve Emma dans la maison ?

2 – La photo surprise 📷

Emma utilise l'appareil photo numérique de son père pour prendre des clichés. Elle photographie son chat, les fleurs et ses jouets préférés. En appuyant sur un bouton par accident, elle active un mode surprise. L'appareil prend trois photos d'affilée avec un bruit amusant. Elle éclate de rire en voyant le résultat. Décidée à partager sa trouvaille, elle va voir sa grand-mère à l'étage inférieur.

Réponds aux questions avec des phrases.

1. À quoi sert ce nouveau bouton découvert ?
2. Pourquoi Emma éclate-t-elle de rire ?
3. Où se trouve Emma dans la maison ?

3 – La montre connectée

Léna vient de recevoir une montre connectée. Elle découvre que cette merveille sait presque tout faire ! Elle peut compter ses pas, afficher l'heure et même la réveiller le matin. Léna passe la journée à la regarder. « Tu fais plus de sport que moi », plaisante son papa en la voyant **déambuler**. Le soir, Léna se rend compte qu'elle a déjà mille pas au compteur !

Réponds aux questions avec des phrases.

1. À quoi sert la montre connectée de Léna ?
2. Qu'est-ce qui fait rire le père de la jeune fille ?
3. Que veut dire le verbe « déambuler » ?

3 – La montre connectée

Léna vient de recevoir une montre connectée. Elle découvre que cette merveille sait presque tout faire ! Elle peut compter ses pas, afficher l'heure et même la réveiller le matin. Léna passe la journée à la regarder. « Tu fais plus de sport que moi », plaisante son papa en la voyant **déambuler**. Le soir, Léna se rend compte qu'elle a déjà mille pas au compteur !

Réponds aux questions avec des phrases.

1. À quoi sert la montre connectée de Léna ?
2. Qu'est-ce qui fait rire le père de la jeune fille ?
3. Que veut dire le verbe « déambuler » ?

4 – Le rêve de Timéo

Timéo, qui a toujours rêvé de courir, essaie pour la première fois un **exosquelette**, un appareil qui soutient le corps et qui aide les enfants handicapés à marcher. Bien qu'il se sente un peu étrange en le portant, il se lève enfin et fait ses premiers pas. Ses parents, touchés, l'encouragent en souriant. « Tu es un superhéros, Timéo ! » dit sa maman, les yeux brillants de bonheur. Son père se met à pleurer.

Réponds aux questions avec des phrases.

1. Pourquoi Timéo rêve-t-il de courir ?
2. Qu'est-ce qu'un **exosquelette** ?
3. Pourquoi le père de Timéo pleure-t-il ?

4 – Le rêve de Timéo

Timéo, qui a toujours rêvé de courir, essaie pour la première fois un **exosquelette**, un appareil qui soutient le corps et qui aide les enfants handicapés à marcher. Bien qu'il se sente un peu étrange en le portant, il se lève enfin et fait ses premiers pas. Ses parents, touchés, l'encouragent en souriant. « Tu es un superhéros, Timéo ! » dit sa maman, les yeux brillants de bonheur. Son père se met à pleurer.

Réponds aux questions avec des phrases.

1. Pourquoi Timéo rêve-t-il de courir ?
2. Qu'est-ce qu'un **exosquelette** ?
3. Pourquoi le père de Timéo pleure-t-il ?

5 – Le cinéma dernier cri

Lili et ses camarades de CE1 découvrent le tout nouveau cinéma de la ville, équipé des dernières technologies. Dès le début de la séance, les enfants sont fascinés. Les images en 3D semblent se rapprocher, et les vibrations dans les sièges ajoutent une dimension nouvelle au récit. À la fin du film, les élèves sont impressionnés par la façon dont l'expérience les a plongés dans l'histoire.

Réponds aux questions avec des phrases.

1. Que veut dire le titre du texte ?
2. Qu'est-ce qui surprend le plus les enfants ?
3. Pourquoi ce cinéma a un tel effet sur ses spectateurs ?

5 – Le cinéma dernier cri

Lili et ses camarades de CE1 découvrent le tout nouveau cinéma de la ville, équipé des dernières technologies. Dès le début de la séance, les enfants sont fascinés. Les images en 3D semblent se rapprocher, et les vibrations dans les sièges ajoutent une dimension nouvelle au récit. À la fin du film, les élèves sont impressionnés par la façon dont l'expérience les a plongés dans l'histoire.

Réponds aux questions avec des phrases.

1. Que veut dire le titre du texte ?
2. Qu'est-ce qui surprend le plus les enfants ?
3. Pourquoi ce cinéma a un tel effet sur ses spectateurs ?

© Petites aventures en classe

Pack n°7 – Cycle 2



[Cliquez ici](#) pour télécharger gratuitement des ressources
supplémentaires en lecture, mathématiques...

© bureaudesprofs.com

Aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite sans l'autorisation expresse de l'auteur. Impression autorisée pour une utilisation dans le cadre scolaire uniquement. Vente interdite. Redistribution en ligne interdite sans redirection vers le site et citation de la source.